

L'Aventure Informatique

Niveau CE3 : Découvrons les secrets de
l'ordinateur !



Qu'est-ce qu'un ordinateur?

Une machine incroyable pour apprendre, créer et explorer le monde!

Les Deux Grands Types d'Ordinateurs

On trouve principalement deux familles d'ordinateurs :

- L'ordinateur de **Bureau** (ou "fixe")
- L'ordinateur **Portable**

Ils font le même travail, mais pas de la même façon!



Bureau vs Portable : Les Différences



Le PC de Bureau

Il est puissant et reste à sa place. Parfait pour la maison ou l'école.



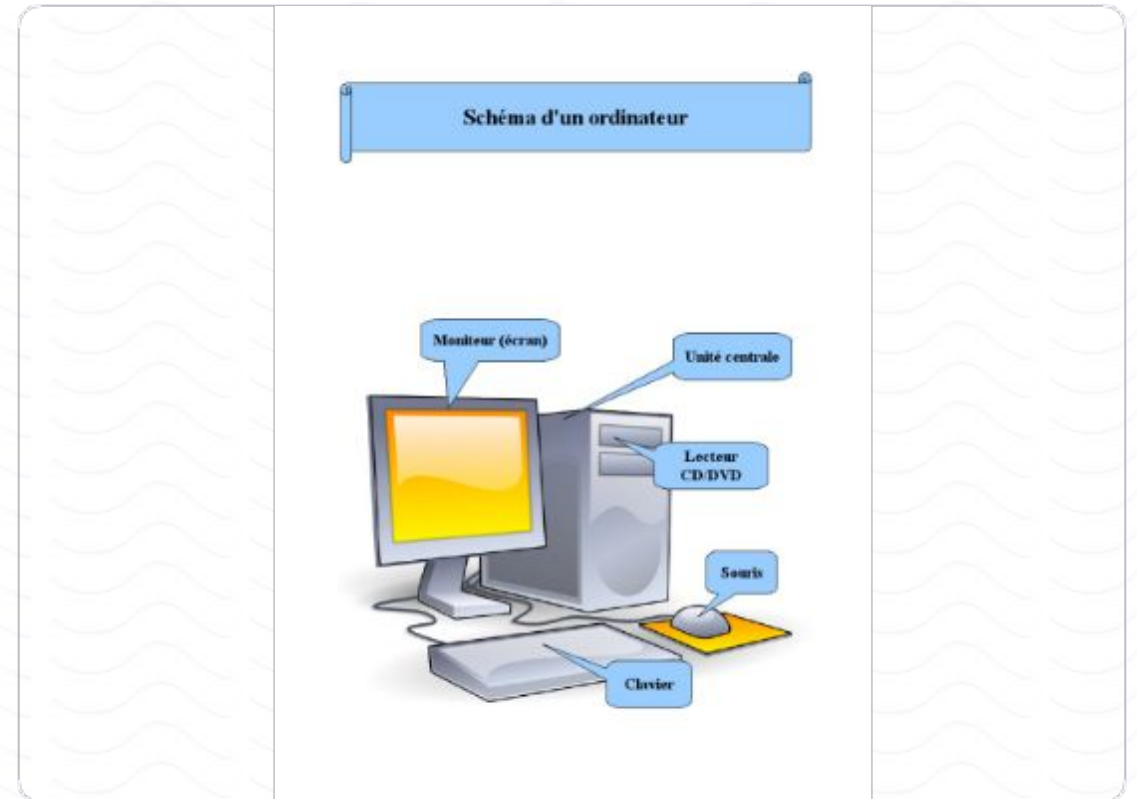
Le PC Portable

On peut l'emporter partout! La batterie lui donne de l'énergie.

Zoom sur le PC de Bureau

Il est fait de plusieurs parties connectées :

- **L'Écran** : Pour voir ton travail.
- **L'Unité Centrale** : Le "cerveau" qui réfléchit.
- **Le Clavier** : Pour écrire des phrases.
- **La Souris** : Pour cliquer et déplacer le curseur.



Zoom sur le PC Portable

Tout est **intégré** en un seul bloc!

- L'écran et l'unité centrale (à l'intérieur) sont attachés.
- Le clavier est intégré.
- Le **Pavé Tactile** (ou Trackpad) remplace la souris.



Les Périphériques

Les "assistants" qui se connectent à l'ordinateur pour l'aider.

Les 4 Familles de Périphériques



ENTRÉE

Pour **donner** des informations à l'ordinateur.



SORTIE

Pour **recevoir** des informations de l'ordinateur.



ENTRÉE / SORTIE

Pour **donner ET recevoir** en même temps.



STOCKAGE

Pour **garder** les informations en mémoire.

Exemples : Périphériques d'Entrée



La Souris

Pour cliquer et bouger le
curseur.



Le Clavier

Pour écrire du texte et des
chiffres.



Le Microphone

Pour enregistrer sa voix.



La Webcam

Pour filmer son image.

Exemples : Périphériques de Sortie



L'Écran / Moniteur

Pour afficher les images et le texte.



Les Haut-Parleurs

Pour écouter les sons et la musique.



Le Casque Audio

Pour écouter sans déranger les autres.



L'Imprimante

Pour imprimer son travail sur du papier.

Exemples : Périphériques d'Entrée et Sortie



Le Casque-Micro

J'écoute (Sortie) ET je parle
(Entrée).



L'Écran Tactile

Je vois l'image (Sortie) ET je touche
(Entrée).



L'Imprimante Multifonction

Elle imprime (Sortie) ET elle scanne
(Entrée).

Exemples : Périphériques de Stockage



La Clé USB

Petite et pratique pour transporter des fichiers.



Le Disque Dur Externe

Une grande "boîte" pour garder beaucoup de souvenirs.



La Carte Mémoire (SD)

Souvent utilisée dans les appareils photo et les téléphones.

Bon à savoir : L'icône



C'est quoi une "Icône"?

C'est une petite image qui sert de bouton. En cliquant dessus, tu ouvres un programme, un jeu ou un dossier. C'est un raccourci visuel!

Bon à savoir : Le Curseur



C'est quoi le "Curseur"?

C'est la flèche (ou le pointeur) qui bouge sur l'écran quand tu utilises la souris ou le pavé tactile. Il te montre où tu vas cliquer.

Les Conseils de Pro (CE3)



Ergonomie : Assieds-toi bien droit, les pieds au sol et l'écran à hauteur des yeux.



Permission : Demande toujours l'autorisation d'un adulte avant d'utiliser l'ordinateur ou d'aller sur Internet.



Sécurité : Ne donne JAMAIS ton nom, ton adresse ou ton école à un inconnu en ligne.



Les Pauses : Fais des pauses régulières! Lève-toi, marche un peu et repose tes yeux.